

Advance – Steel suite 5.1 / SP3



Tento dokument obsahuje pouze popis vylepšení v Servis packu 3 (SP3) vůči Servis packu 2 (SP2). Instalace SP3 obsahuje SP2.

VÝKRESY

- Vlastní úpravy ohledně polohy (rozmístění) pohledů/detailů jsou nyní zachovány.

Záměrem je zachovat uživatelské úpravy umístění pohledů a detailů na výkresech i po změně modelu a následné aktualizaci.

Stručný popis jak se software bude v těchto případech chovat:

- Po aktualizaci detailu jsou pohledy znovu rozmístěny, aby se nepřekrývali, jenom pokud uživatel manuálně pohled neposunul. Znovuzmístění je provedeno zachováním polohy hlavního pohledu v prototypu.
- Pokud uživatel posune pohled, tak během aktualizace výkresu není pohled znovu rozmístěn do původní polohy → všechny pohledy zachovají svou polohu. Vyjímkou je, když je změněno měřítko a/nebo zkrácení pohledu, pak jsou pohledy znovu rozmístěny podle nastavení ve výkresovém stylu.
- Co se týká polohy detailu v prototypu, byl založen nový Default: “Při aktualizaci znovu rozmístit detaily pokud se překrývají” (*C40_ArrangeDetailOnUpdate*). Tento Default řídí chování rozmísťování detailu v případě, že se překrývá s jiným detailem.
 - když je nastaven na 1 => pokud uživatel neposunul manuálně pohled a/nebo detail, tak detail bude znovu rozmístěn podle prototypu aby se s jiným detailem nepřekrýval. Jestliže uživatel pohled a/nebo detail manuálně posunul, tak detail zůstane na stejném místě i po aktualizaci výkresů.
 - když je nastaven na 0 => detail nebude znovu rozmístěn (kontrola zda se detail překrývá s jiným detailem není v tomto případě prováděna).

Po posunutí pohledu a/nebo detailu uživatelem nebudou tyto pohledy a detaily znovu rozmístěny. V některých situacích může být užitečné automatické znovu rozmístění pohledů/detailů na výkrese, pro tyto případy byly přidány dvě nové funkce do nástrojové lišty **Lišta – Konečné úpravy** :



_AstM4CommDetArrangeDetails

všechny detaily ve výkrese budou znovu rozmístěny podle nastavení z funkce Definovat rozvržení výkresu (*_AstM5DetSetArranger*). Tato funkce také přenastaví stav módu "posunutý detail" u všech detailů (při příští aktualizaci výkresů se detaily budou chovat jako nikdy posunuté).



_AstM4CommDetArrangeViews

všechny pohledy detailu budou znovu rozmístěny podle nastavení ve výkresovém stylu. Také tato funkce přenastaví stav módu "posunutý pohled" u pohledů.

- Do Správce dokumentů byl přidán nový parametr (zátržítka) pro vypnutí kontroly aktuálnosti vygenerovaných výkresů. Pokud není tento parametr zatržen tak se Správce dokumentů otevírá rychleji, protože neprobíhá kontrola na aktuálnost výkresů.
- Po rozložení výkresu ze Správce dokumentů neměli texty vždy stejný font jako před rozložením. To je nyní opraveno.
- Aktualizace popisu detailu z návrháře popisu je opravena
- Specifický stav, kdy popis objektu zadaný v návrhářském popisu nebyl synchronizovaný s náhledem je nyní opraven
- Vymazávání upravených popisů funguje nyní správně
- Opravena poloha uzlových bodů textu kóty ve výkresech po změně strany textu
- Font textu "Stylus BT" může být nyní korektně použitý v kótovacím stylu
- Aktualizace detailu zkružených profilů s kótami je opravena
- Umístění lineárních kót definovaných jako „y-osa zkruženého profilu“ je opraveno
- Rozšíření funkce "Kamera USS" : na listu "Detail box" je možné korektně upravit "Zadní" hloubku kamery
- DetailFileNameSelector může nyní obsahovat znak "\" ve jménu souboru
To umožňuje uživateli nastavit pro procesy podadresáře pro umístění výkresů při generování přes procesy
- Některé případy kdy nebyl nastavený správný typ čáry při tvorbě výkresů byli opraveny
- Specifický případ při generování výkresu ohýbaného plechu je nyní vyřešen
- Některé situace s dalekým umístěním detailu úprav pro svary jsou opraveny
- Typ čáry je při rozložení výkresu s detaily zachován
- Opravený problém s kótami když byl otočený zkružený profil v modelu
- Po změně prototypového výkresu jsou detaily správně znovu rozmístěny
- Přesouvání nebo kopírování detailu nezpůsobuje problémy
- Ve Správci výkresových stylů – nastavení Qualifier Set – přidání a vymazání řádky funguje nyní správně
- Úroveň 'Objekt vymazán' se po aktualizaci konstrukčních dílců schodů a zábradlí ve Správci dokumentů již neobjevuje
- Značky řezů jsou pro specifické případy umístěny správně

MODELOVÁNÍ

- Číslo hlavního dílu a předpona jsou aktivní pro okapový nosník
- Parametry délky šouby jsou nyní v dialogu „Vlastnosti“ korektně aktualizovány
- Opravená chyba při posouvání výpalu profilu za uzlový bod
- Opravená chyba vyskylující se v okrajových případech při použití funkce „výpis“

IMPORT/EXPORT

- Některé problémy se zkrácením objektů při importu/exportu jsou opraveny
- Filtr pro výběr typu souboru v dialogu funkce "Otevřít" je rozšířen o *.s a *.*

VÝPISY MATERIÁLU

- Ve výpisu materiálu je nyní hmotnost vypočítávána: fyzická délka * specifikovaná hmotnost, bez odečtení hmotnosti děr a výpalů. Do výpisu materiálu byl implementován nový parametr pro obsah ve sloupci: "**přesná hmotnost**". Tato hmotnost je vypočítána z přesného objemu profilu, včetně odečtení hmotnosti všech úprav. Přesnou hmotnost je tak možné doplnit do vlastních šablon výpisu.
- Parametr hmotnost pro obsah sloupce ve výpisu materiálu nyní obsahuje hrubou hmotnost (délka * hmotnost na metr) místo přesné hmotnosti. To může mít vliv na upravené (uživatelské) šablony výpisu materiálu, které předpokládají, že parametr hmotnost obsahuje přesnou hmotnost.
- Nový Default, který umožňuje přidat šrouby bez spojení do výpisu (extraktu) založeném na hlavních dílech
- Chyba v DSTV výpisu je opravena
- Chyba při výpočtu hmotnosti uživatelských průřezů je opravena

NC and DXF FILES

- Problém při znovuotevření Správce dokumentů po vymazání NC souborů je opraven
- Tvorba DSTV NC upravena pro výběr z celého modelu (v některých případech)

MANAGEMENT TOOLS

- Vyřešený specifický problém s automatickým spuštěním Správce AdvanceSteel po vytvoření extraktu z modelu v Advance.
- Opravený problém tisku z modulu výpisu materiálu ve Správci AdvanceSteel po nastavení jiného formátu papíru.

STYKY A KONSTRUKČNÍ DÍLCE

- Některé chyby ve spojení šroubů ve stycích jsou opraveny



RŮZNÉ

- Znovunačtení databází nyní funguje i pro tabulku "**ConnectorRelations**"
- Vyhledávací funkce dává nyní správný výsledek pro Kotevní_Šrouby.
- Vyřešeny některé problémy se značkami svarů při ukládání s Proxy