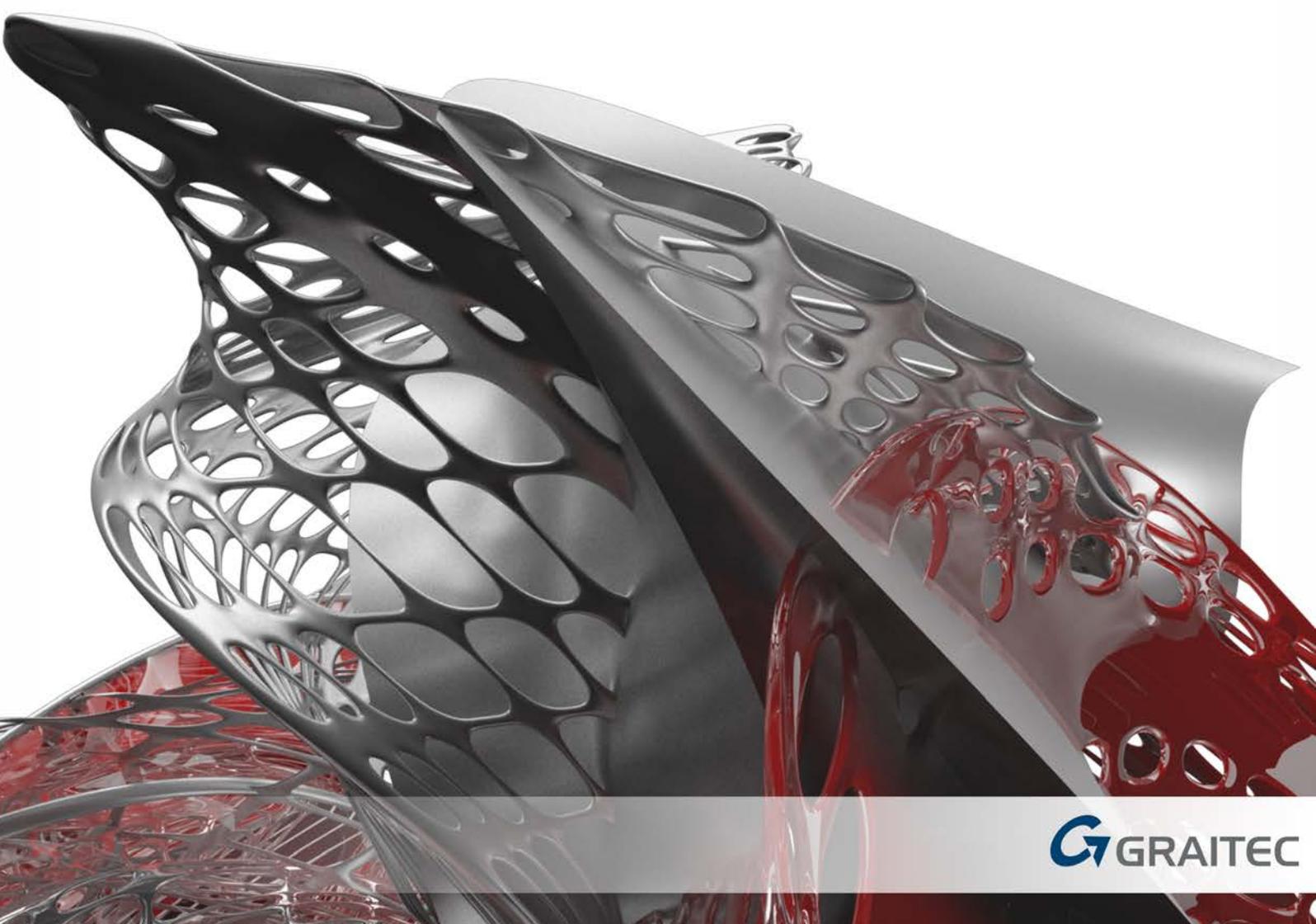


Innovation first

# РУКОВОДСТВО ПО КОНСТРУКТОРУ ОТЧЕТОВ

**G** ADVANCE  
**WORKSHOP**

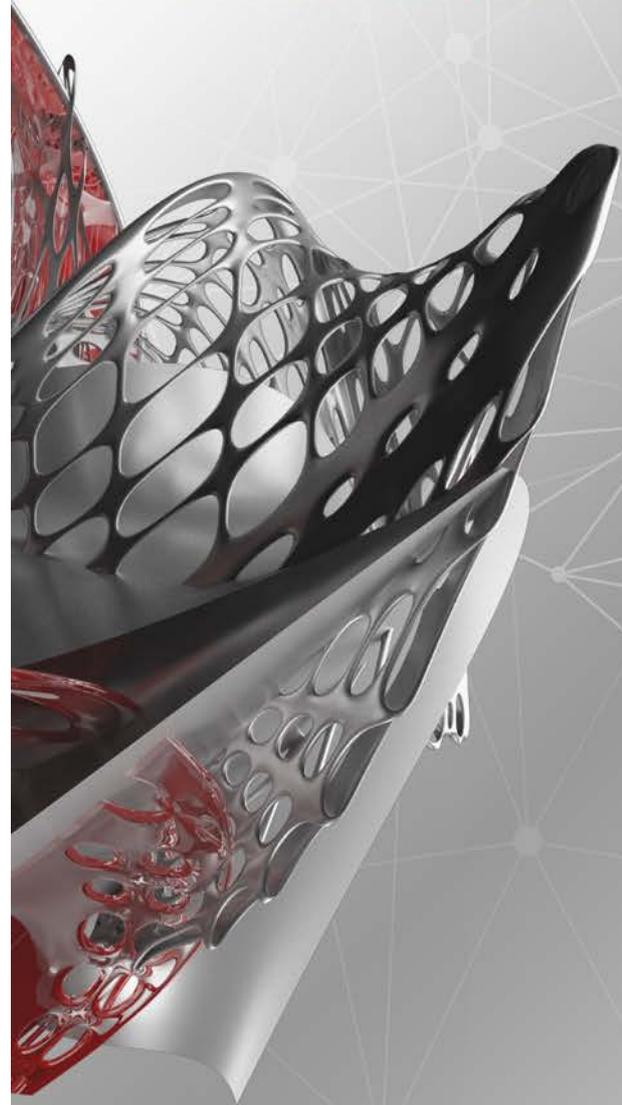
## 2019





# Advance Workshop

**Руководство по  
конструктору отчетов**





---

Этот документ был подготовлен очень тщательно в надежде удовлетворить ваши ожидания и ответить на все ваши вопросы, касающиеся конструктора отчетов Advance Workshop.

Этот документ содержит только краткое описание функций программного обеспечения и может использоваться только в качестве руководства для использования этого программного обеспечения. В случае любых расхождений между информацией, приведенной в данном руководстве, и информацией, содержащейся в программном обеспечении, считать главной справку программного обеспечения.

Содержимое данного руководства может быть изменено без предварительного уведомления. Любое воспроизведение или распространение, даже частичное, любыми средствами - электронными или механическими - содержания настоящего руководства и другой предоставленной документации строго запрещено без явного разрешения GRAITEC.

© GRAITEC, Vièvres. Все права защищены.

Windows и логотип Windows являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Майкрософт.



DXF™ и AutoCAD® являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками компании Autodesk Inc. San Rafael, Калифорния.

Все остальные товарные знаки принадлежат их владельцам.

---

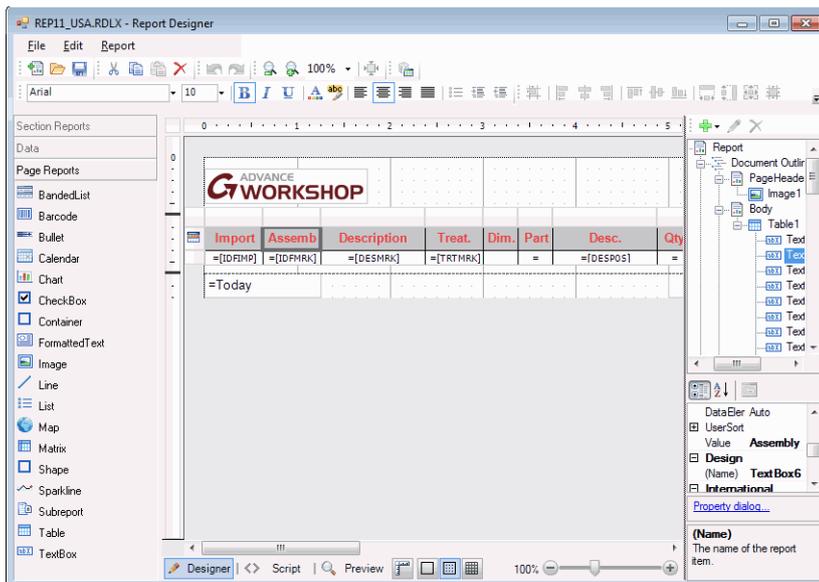


## Содержание

<b>КОНСТРУКТОР ОТЧЕТОВ ADVANCE WORKSHOP .....</b>	<b>3</b>
<b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>4</b>
<b>ДОСТУП К КОНСТРУКТОРУ ОТЧЕТОВ ADVANCE WORKSHOP .....</b>	<b>4</b>
<b>КОМПОНЕНТЫ КОНСТРУКТОРА ОТЧЕТОВ .....</b>	<b>5</b>
<b>ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ ШАБЛОНОВ .....</b>	<b>6</b>
Стандартные команды .....	7
Области данных и поля отчета .....	8
Команды для форматирования текста.....	8
Команды для выравнивания, изменение размера и задания интервалов .....	9
Вкладки конструктора.....	10
Кнопки конструктора .....	10
<b>РЕДАКТИРОВАНИЕ ШАБЛОНОВ .....</b>	<b>11</b>
Изменение содержимого списка.....	12
Изменение границ поля.....	13
Вставить изображение/логотип .....	13



## Конструктор отчетов Advance Workshop



### Конструктор отчетов:

- Введение
- Доступ к конструктору отчетов Advance Workshop
- Компоненты конструктора отчетов
- Инструменты для редактирования шаблонов

### Редактирование шаблонов:

- Изменение содержимого списка
- Изменение границ поля
- Вставить изображение/логотип

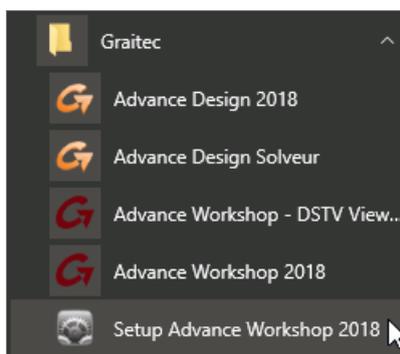
## Введение

**Advance Workshop** имеет мощный модуль для генерации различных отчетов, таких как ведомости материалов, ведомости пластин, ведомости резов, ведомости сборок, этикетки для склада и т.д. **В конструкторе отчетов** доступны предустановленные шаблоны для этих отчетов.

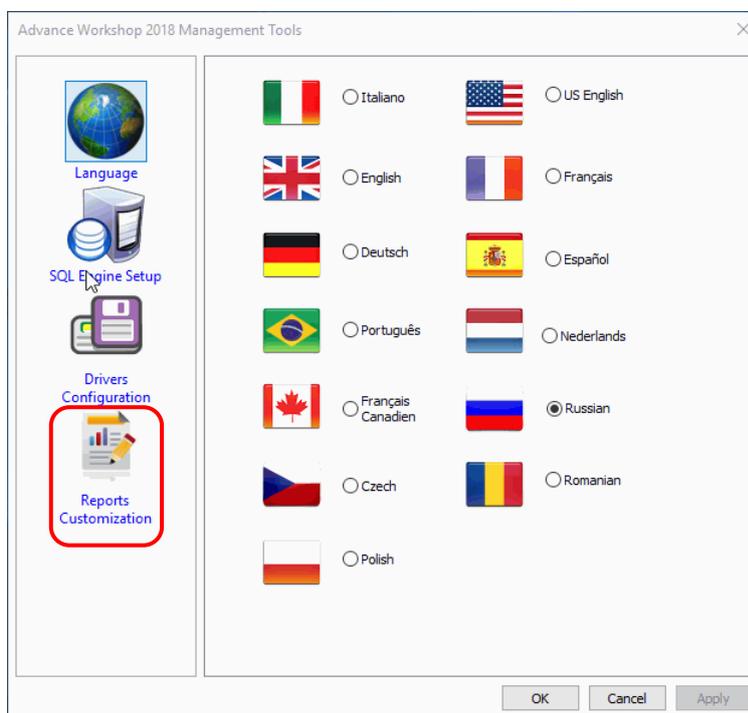
Этот учебник описывает компоненты **конструктора отчетов** и объясняет, как настроить содержание и формат шаблонов.

## Доступ к конструктору отчетов Advance Workshop

1. Выберите из меню Windows **Пуск > Все программы > GRAITEC, Advance Workshop > Setup Advance Workshop**.

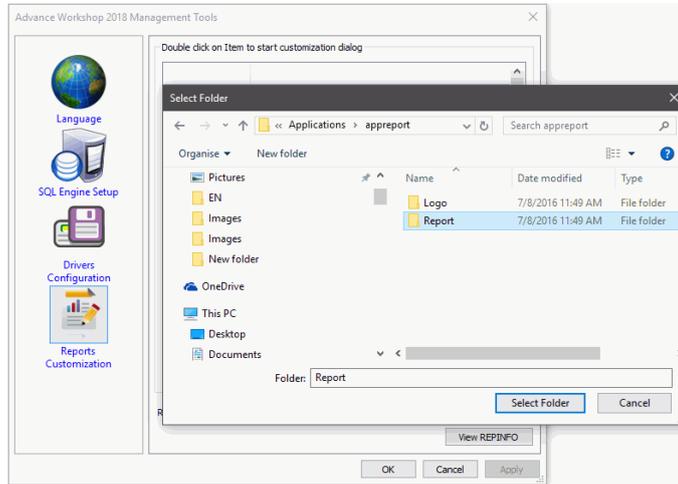


2. В диалоговом окне **Advance Workshop Setup** выберите **Reports Customization**.



3. Выберите из списка отчет, который вы хотите настроить.

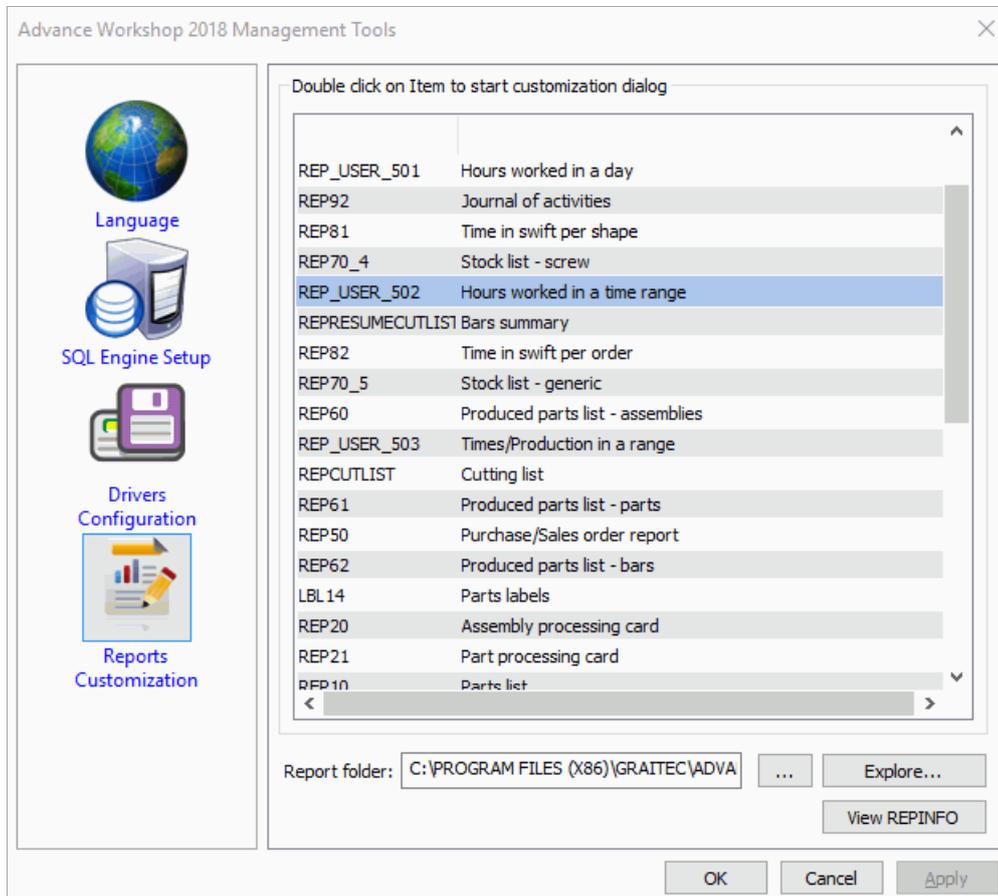
**Примечание:** Если ваш список не заполняется шаблонами, нажмите  и выберите нужную папку (обычно C:\Program Files (x86)\Graitec\Advance Workshop\2017\Applications\appreport\Report)



## Компоненты конструктора отчетов

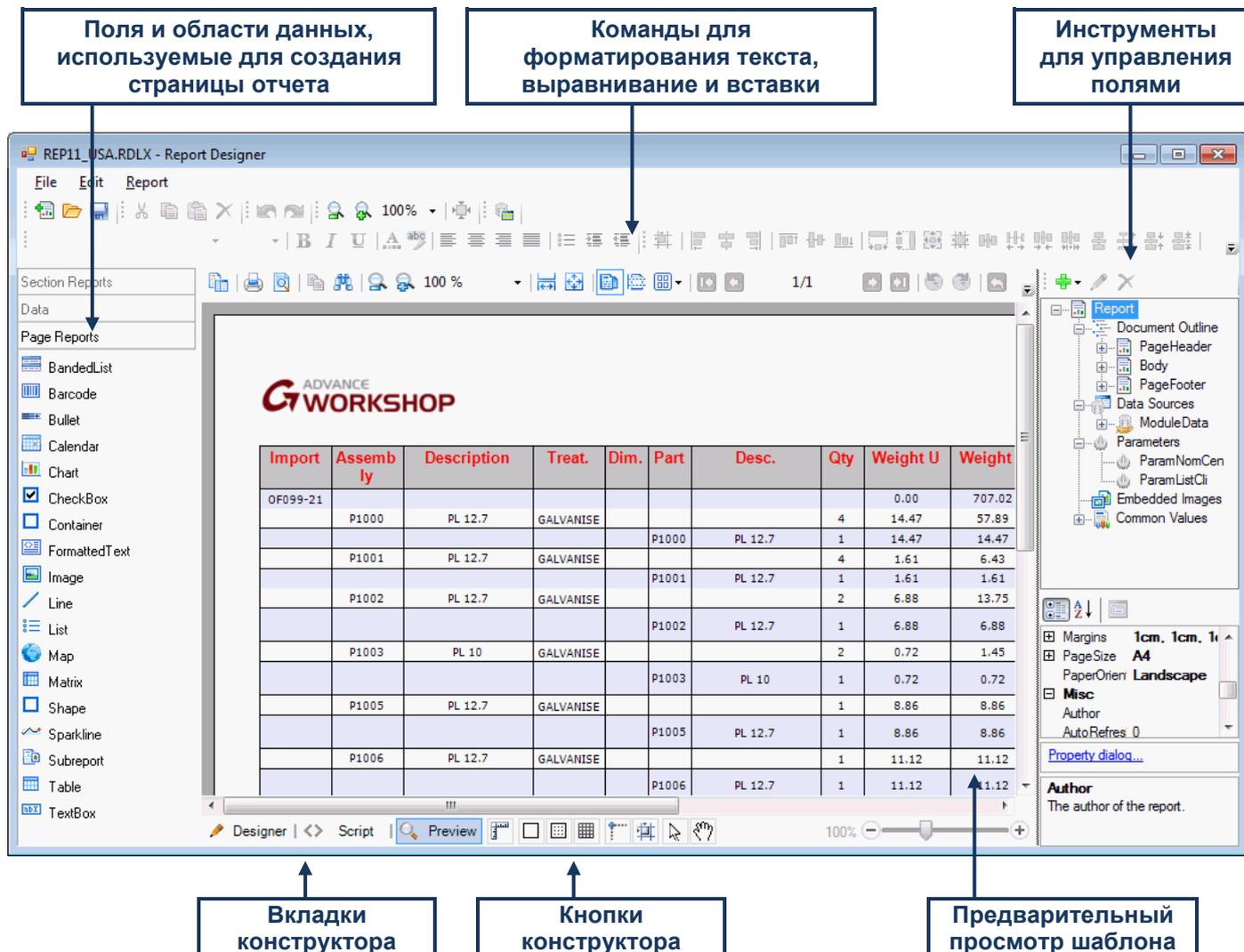
Предустановленные шаблоны для отчетов по материалам отображаются на правой панели окна Advance Workshop Setup.

В столбце Description содержится описание отчетов, соответствующих коду шаблона.



## Инструменты для редактирования шаблонов

В правой панели окна конструктора отчетов отображаются компоненты выбранного шаблона в виде дерева. При выборе, например, Produced Parts List отображается шаблон для этой ведомости.



**Примечание:** Отчеты могут быть напечатаны или экспортированы в различных форматах, например PDF, XLS и др.

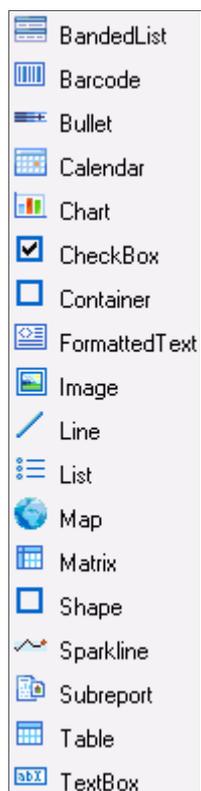
## Стандартные команды

Панели инструментов в правом верхнем углу конструктора отчетов содержат некоторые из наиболее часто используемых команд из меню **Файл** и **Правка**.



	<b>Создать новый отчет:</b> создать новый отчет на основе раздела / страницы.
	<b>Открыть:</b> выбрать стандартный отчет и открыть его в конструкторе отчетов.
	<b>Сохранить:</b> сохранить изменения в отредактированном шаблоне.
	<b>Вырезать:</b> вырезать выделенные элементы из отчета. Кнопка неактивна, если ничего не выбрано.
	<b>Копировать:</b> копировать текущее выделение из отчета. Кнопка неактивна, если ничего не выбрано.
	<b>Вставить:</b> вставка скопированного выделения. Кнопка неактивна, если ничего не было скопировано.
	<b>Удалить:</b> удалить текущее выделение.
	<b>Отменить:</b> отмена последнего действия.
	<b>Повторить:</b> повтор отмененного действия
	<b>Уменьшить:</b> уменьшить выбранное.
	<b>Увеличить:</b> увеличить выделенное.
	Отображает процент масштабирования.
	<b>Реальный размер:</b> масштабирование до фактического размера отчета.
	<b>Импорт полей:</b> открывает диалоговое окно Import Data Fields, в котором можно выбрать дополнительные поля и добавить их в отчет.

## Области данных и поля отчета



**BandedList** добавляет набор полос.

**Barcode** вставляет сканируемый штрих-код.

**Bullet** добавляет линейную направляющую, которая является хорошей альтернативой использованию приборной панели для визуализации данных.

**Calendar** вставляет календарь для отображения данных/событий, связанных с датой, в формате календаря.

**Chart** добавляет графическую область, в которой можно отображать данные в виде различных диаграмм.

**CheckBox** создает флажок внутри шаблона.

**Container** — это графический элемент, который используется в качестве контейнера для других элементов.

**FormattedText** отображает данные и позволяет вам форматировать выбранный текст в поле.

**Image** позволяет указать для отображения любой файл изображения из внешнего источника.

**Line** вставляет линии, которые задают границы или выделяют определенные области отчета.

**List** добавляет область данных, в которой вы можете размещать другие поля отчета.

**Map** отображает ваши данные на географическом фоне.

**Matrix** вставляет область данных с изменяемым количеством строк и столбцов.

**Shape** добавляет в шаблон прямоугольник, прямоугольник со скругленными углами или эллипс.

**Sparkline** отображает на графике временной тренд.

**Subreport** отображает данные из другого отчета, который вы укажете.

**Table** вставляет таблицу (по умолчанию из трех столбцов и трех строк).

**TextBox** создает текстовое поле.

## Команды для форматирования текста

<b>Стиль</b>	Раскрывающийся список для выбора стилей форматирования текста в таких полях, как Label, TextBox, CheckBox и ReportInfo (доступно только в отчетах на основе разделов).
<b>Шрифт</b>	Задает шрифт для всего текста в поле.
<b>Размер шрифта</b>	Задает размер шрифта для всего текста в поле.
<b>Основной цвет</b>	Открывает диалоговое окно Выбор цвета, чтобы задать цвет текста полей.
<b>Цвет фона</b>	Открывает диалоговое окно Выбор цвета, чтобы задать цвет фона полей.
<b>Полужирный, курсив, подчеркнутый</b>	Применение или удаление атрибута полужирный / курсив / подчеркивание для всего текста поля.
<b>Команды выравнивания текста</b>	Выравнивание текста влево/по центру/вправо/подогнать в поле.
<b>Bullets</b>	Добавляет или удаляет маркеры из выделенного текста внутри поля RichTextBox в отчете на основе раздела.
<b>Отступ/выступ</b>	Увеличивает/уменьшает отступ выделенного текста в поле RichTextBox в отчете на основе раздела.

## Команды для выравнивания, изменение размера и задания интервалов

Команды выравнивания	
	<b>Выравнивание по сетке</b> притягивает левый верхний угол выбранного поля к ближайшей линии сетки.
	<b>Выравнивание влево</b> выравнивает левые границы выбранных полей по левой границе первого поля. Расстояния между полями по вертикали остаются неизменными.
	<b>Выравнивание вправо</b> выравнивает правые границы выбранных полей по правой границе первого поля. Расстояния между полями по вертикали остаются неизменными.
	<b>Выравнивание вверх</b> выравнивает верхние границы выбранных полей по верхней границе первого поля. Расстояния между полями по горизонтали остаются неизменными.
	<b>Выравнивание по середине</b> выравнивает середины выбранных полей по вертикали по отношению к середине первого поля. Расстояния между полями по горизонтали остаются неизменными.
	<b>Выравнивание вниз</b> выравнивает нижние границы выбранных полей по нижней границе первого поля. Расстояния между полями по горизонтали остаются неизменными.
Команды изменения размера	
	<b>Сделать одной ширины</b> подгоняет ширину выбранных полей по ширине первого поля.
	<b>Сделать одной высоты</b> подгоняет высоту выбранных полей по высоте первого поля.
	<b>Сделать одного размера</b> подгоняет размер (ширину и высоту) выбранных полей по размеру первого поля.
	<b>Размер по сетке</b> притягивает выбранные поля к ближайшим линиям сетки путем изменения размера поля со всех четырех сторон.
Команды задания интервалов	
	<b>Равные горизонтальные интервалы</b> создает равные интервалы между выбранными полями относительно первого поля, используя внешние края полей в качестве конечных точек.
	<b>Увеличить горизонтальный интервал</b> увеличивает интервал по горизонтали на одну единицу сетки относительно первого поля.
	<b>Уменьшить горизонтальный интервал</b> уменьшает интервал по горизонтали на одну единицу сетки относительно первого поля.
	<b>Удалить горизонтальные интервалы</b> удаляет горизонтальные зазоры так, что выбранные поля двигаются к ближайшему краю левого поля.
	<b>Равные вертикальные интервалы</b> создает равные интервалы между выбранными полями относительно первого поля, используя верхний и нижний края полей в качестве конечных точек.
	<b>Увеличить вертикальный интервал</b> увеличивает интервал по вертикали на одну единицу сетки относительно первого поля.
	<b>Уменьшить вертикальный интервал</b> уменьшает интервал по вертикали на одну единицу сетки относительно первого поля.
	<b>Удалить вертикальные интервалы</b> удаляет вертикальные зазоры так, что выбранные поля двигаются к ближайшему краю верхнего поля.
Команды Z-упорядочивания	
	<b>На передний план</b> перемещает выбранные поля на передний план относительно всех других полей отчета.
	<b>На задний план</b> перемещает выбранные поля на задний план относительно всех других полей отчета.

## Вкладки конструктора

<b>Designer</b>	Эта вкладка используется для визуального создания макета отчета.
<b>Script</b>	Эта вкладка открывает редактор сценариев, где вы можете добавить в отчет скрипты на языке VB.NET или C# без компиляции файлов .vb или .cs.
<b>Preview</b>	Эта вкладка позволяет просматривать отчет без необходимости фактического запуска вашего проекта.

## Кнопки конструктора

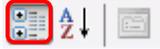
<b>Размерные линии</b>	Размерные линии появляются во время операции перетаскивания и протягиваются от границы перемещаемого или изменяемого в размерах поля или области данных до границ области конструктора отчета.
<b>Скрыть сетку</b>	Вы можете нажать эту кнопку, чтобы скрыть сетку и создавать отчет на пустой странице.
<b>Показать точки</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы на поверхности проектирования между линиями сетки появились точки для удобства размещения полей отчета.
<b>Показать линии</b>	Нажмите эту кнопку, чтобы отобразить светло-серые линии на поверхности проектирования между линиями сетки для удобства размещения полей отчета.
<b>Линии привязки</b>	Выравнивание перетаскиваемых полей по другим полям в области конструктора отчета.
<b>Привязка к сетке</b>	Выравнивание перетаскиваемых полей по линиям сетки в области конструктора отчета.
<b>Режим выбора</b>	В режиме выбора, когда вы щелкаете по элементам в области конструктора отчета, вы их выбираете.
<b>Панорамный режим</b>	В этом режиме нельзя выбирать, редактировать или удалять элементы управления из конструктора.

## Редактирование шаблонов

Блоки шаблонов содержат поля, которые могут быть отредактированы по содержанию и по формату. Поле — это область внутри блока, которая может содержать пользовательский текст или атрибут.

1. Щелкните по полю, чтобы изменить его свойства.

2. Выберите представление с категориями:



Свойства поля делятся на шесть категорий:

[-] <b>Appearance</b>	
Alignment	Left
BackColor	<input type="checkbox"/> Transparent
ClassName	Normal
[-] <b>Font</b>	
Font	<b>Arial, 10pt</b>
ForeColor	<input checked="" type="checkbox"/> Black
Format String	
Style	
VerticalAlignment	Top
WrapMode	WordWrap
[-] <b>Behavior</b>	
CanGrow	True
CanShrink	False
MultiLine	True
RightToLeft	False
Visible	True
[-] <b>Data</b>	
DataField	
Tag	
[-] <b>Design</b>	
(Name)	<b>Report Info 1</b>
[-] <b>Layout</b>	
Location	<b>0.354, 0.76 in</b>
Size	<b>1, 0.2 in</b>
[-] <b>Summary</b>	
SummaryGroup	
SummaryRunning	None

[Property dialog...](#)

**(Name)**

Indicates the name in code used to identify the object.

Под редактируемыми категориями находится окно с контекстным описанием свойств выбранного поля.

**Внешний вид (Appearance)**

Это свойство используется для редактирования содержимого поля в плане выравнивания, шрифта, цвета и стиля.

**Поведение (Behavior)**

Это свойство используется для настройки содержимого поля относительно размеров поля.

- **True:** если содержимое поля больше, чем размер поля, то содержимое в отчете отображается в несколько строк, чтобы поместиться внутри поля.
- **False:** отображается только часть содержимого, если оно больше, чем размер поля.

**Данные (Data)**

Это свойство описывает содержание и формат текста.

**Конструктор (Design)**

Это свойство используется для идентификации поля.

**Макет (Layout)**

Это свойство определяет расположение поля в отчете и его размер.

- **Расположение** представляет координаты поля (X, Y) в верхнем левом углу.
- **Размер** представляет размеры поля.

Если два поля должны быть выровнены, например, горизонтально, то их координаты X должны быть равны. Таким образом поле Расположение является очень важным для правильного представления отчета.

**Резюме (Summary)**

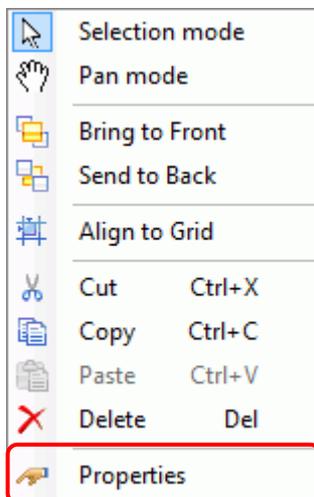
Это свойство задает тип функции и параметры для выбранного поля.

**Диалог свойств...** открывает диалоговое окно **Свойства**, в котором можно изменить свойства выбранного поля.

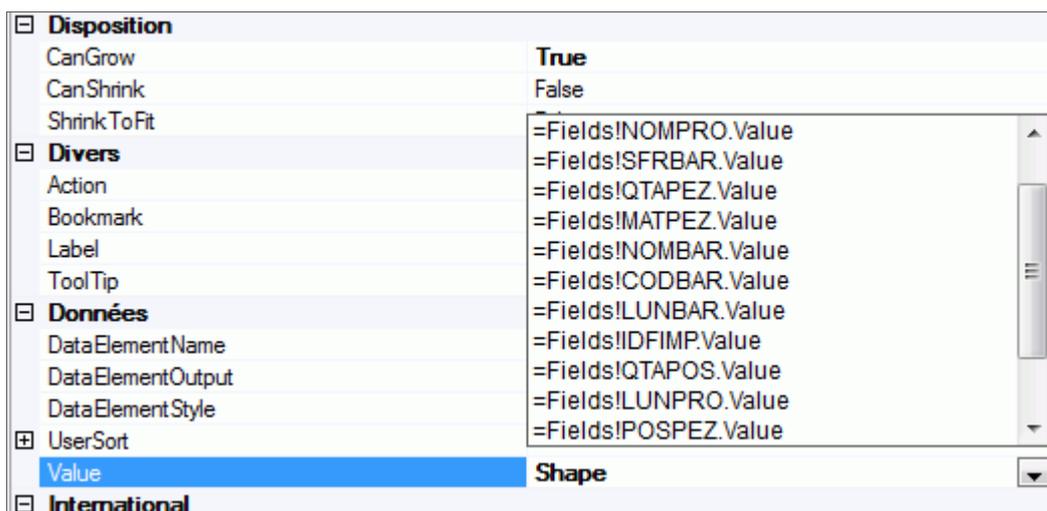
Далее вы узнаете, как изменить содержимое списка, добавить границы и вставить изображение.

## Изменение содержимого списка

1. Выберите поле в шаблоне.
2. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите пункт **Свойства** из контекстного меню.



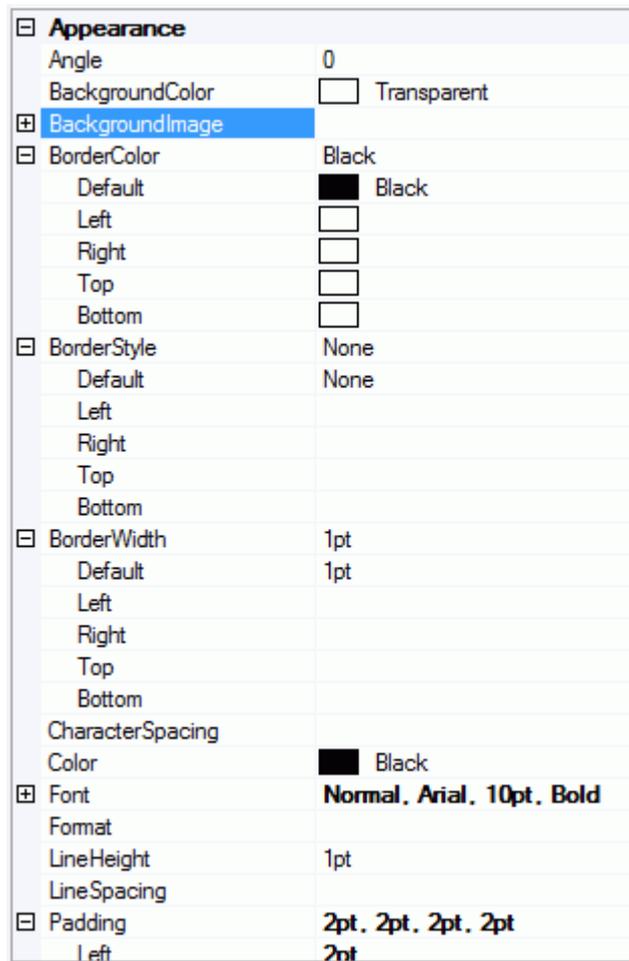
3. Выберите подходящее содержание поля из списка для получения желаемого значения.



**Примечание:** Содержимым поля может быть пользовательский текст или атрибут из списка значений из проекта Advance Workshop.

## Изменение границ поля

1. Выберите и определите границы из контекстного меню в разделе **Внешний вид** в **Свойствах**.



2. Выберите стиль линии из списка **BorderStyle / BorderColor**.

## Вставить изображение/логотип

1. На левой боковой панели нажмите кнопку .
2. В отчете выберите начальную и конечную точки для вставки поля рисунка.
3. Выберите поле изображения, перейдите в свойства поля и задайте следующие параметры:
  - Отрегулируйте значение Расположение поля.
  - В категории данных щелкните  в поле изображения, чтобы открыть изображение. Выберите файл изображения и нажмите кнопку **Открыть**.



Изображение/логотип вставлено.







[www.graitec.com](http://www.graitec.com)