

Advance CAD 2015 / SP1



Dokument opisuje zmiany oraz usprawnienia wprowadzone w **Advance CAD 2015 Service Pack 1**.

NOWOŚCI

1: ZAMIANA SPLAJNU NA POLILINIĘ

Polecenie EDSPLAJN (SPLINEDIT) umożliwia edycję splajnu oraz zamianę na polilinię.

Przed zamianą użytkownik jest proszony o podanie wartości dokładności z zakresu od 0 do 99; wyższa wartość oznacza bardziej dokładną polilinię.

2: ZMIENNE SYSTEMOWE DLA OGRANICZENIA WYBORU

Zmienne systemowe RIBBONCONTEXTSELLIM oraz PROPOBJLIMIT kontrolują maksymalną liczbę obiektów możliwych do jednoczesnej edycji właściwości, bezpośrednio z poziomu wstążki lub w oknie właściwości.

Ich zakres wynosi od 0 do 32767 i jeżeli liczba wybranych obiektów przekroczy wartość graniczną wspólne właściwości nie będą mogły zostać zmienione. 0- oznacza, że nie ma ograniczeń wyboru.

Jeśli liczba wybranych obiektów jest większa niż limit określony przez zmienne RIBBONCONTEXTSELLIM lub PROPOBJLIMIT właściwości wybrane na wstążce (warstwa, kolor, rodzaj linii itp.) lub w oknie właściwości nie są stosowane do wybranych obiektów.

USPRAWNIENIA

1: ZWIĘKSZENIE SZYBKOŚCI DZIAŁANIA

- Advance CAD 2015 SP1 wnosi usprawnienia w szybkości pracy pod kątem zoomowania i przesuwania rysunku w obszarach modelu i arkusza.
- Zwiększona szybkość otwierania okna Eksploratora Advance CAD w przypadku dużych rysunków
- Zwiększona szybkość zmiany właściwości z poziomu wstążki, podczas gdy otwarte jest okno właściwości (przy dużej liczbie wybranych obiektów)

2: MODELOWANIE 2D I 3D

- Parametry i właściwości z okna właściwości programu są automatycznie aktualizowane po zmodyfikowaniu wybranych elementów.
- Okręgi są tworzone z określoną średnicą, jeśli wybrano opcję "Środek-Średnica".
- Zamknięte polilinie są fazowane poprawnie, jeśli odległości fazowania są różne.
- Odnośnik zewnętrzny może być dalej używany, edytowany i poprawnie zapisany, jeżeli polecenie ODZAMKNIJ (REFCLOSE) zostanie cofnięte.
- Wprowadzono kilka usprawnień dla bloków dynamicznych zawierających atrybuty i wymiary.
- Dodano punkt lokalizacji centrum do bryły sfery.

3: WARSTWY I STANY WARSTW

- Stany warstw z warstwami, które należą do odnośników zewnętrznych można w pełni przywrócić. Ponadto warstwy należące do odnośników zewnętrznych są prezentowane w odpowiedni sposób.
- Polecenie WIELE (MULTIPLE) może być użyte dla stanów warstw i można je zakończyć naciskając ESC lub klikając na Zamknij w oknie Menedżera stanów warstw.

4: WYMIARY

- DIMLTEX1 — zmienna systemowa działa poprawnie dla wymiarów promienia i średnicy, jeśli zostanie zmieniona w oknie Menedżera stylów wymiarowania.
- ESC nie koliduje z nadpisaniem wymiaru podczas jego edycji.
- Niektóre niepoprawne zachowania występujące podczas rozciągania wymiarów zostały naprawione.
- W wierszu polecenia wyświetlane jest poprawne ostrzeżenie o rozłączeniu wymiaru kąтового.

5: ARKUSZ

- Niestandardowe rzutnie są tworzone poprawnie i obiekty główne (okręgi, elipsy, splajny) nie są wyświetlane w oknie Właściwości.
- Przycięta rzutnia może być wybrana do usunięcia granicy przycięcia.
- Rzutnie utworzone z obiektu mogą być wybrane do przycięcia za pomocą granicy wielobocznej albo za pomocą obiektu przycinającego.
- Wprowadzono kilka udoskonaleń w funkcji cofania przycięcia rzutni.
- Niestandardowe rzutnie nie są przeskalowywane podczas rozciągania ich uchwytami.
- Przycinanie rzutni za pomocą VPCLIP zachowuje oryginalną skalę rzutni niezależnie czy jest to rzutnia standardowa czy nie.

6: WYDRUKI

- Drukowanie z Arkusza prawidłowo umieszcza wydruk na papierze po wybraniu innych opcji obszaru wydruku.