

# Advance CAD 2016 SP1

---



Ce document décrit les améliorations de **Advance CAD 2016 Service Pack 1**.

---

**Remarque :** *Advance CAD 2016 Service Pack 1 est compatible avec Windows 10. Veuillez noter que, dans certains cas, après avoir installé ce service pack sur Windows 10, un redémarrage peut être nécessaire.*

---

## **NOUVELLES**

### **1: MISE EN ŒUVRE DE LA VARIABLE MULTICORE**

Afin d'augmenter la vitesse tout en dessinant dans Advance CAD, une nouvelle variable, nommée MULTICORE, a été ajoutée. Cette variable permet d'activer/désactiver l'utilisation multiprocesseurs.

Si MULTICORE = 0, alors Advance CAD utilisera un seul processeur.

Si MULTICORE = 1, alors Advance CAD utilisera tous les processeurs disponibles.

La valeur par défaut de la variable MULTICORE est 0.

### **2: NOUVEAUX POINTS D'ACCROCHAGE AJOUTES**

Les accroches des points d'intersection entre une cote et une autre entité sont maintenant reconnus.

### **3: PROPRIETES SUPPLEMENTAIRES DANS LA COMMANDE CHANGE**

La possibilité de modifier la transparence tout en utilisant la commande MODIFIER a été incluse dans les propriétés.

### **4: AFFICHAGE DES ENTITES A L'AIDE DE LA COMMANDE LIST**

Les utilisateurs peuvent maintenant utiliser la commande LISTE pour afficher les propriétés des objets sélectionnés qui se trouvent sur un calque verrouillé.

### **5: LA COMMANDE AJUSTER EST DISPONIBLE POUR LES ENTITES SPLINE**

Les utilisateurs ont maintenant la possibilité de couper les entités spline qui étaient auparavant une région qui devait être explosée.

## **6: POSSIBILITE DE CONTROLER LE NOMBRE DE FENETRES AFFICHEES**

Un message d'avertissement indiquant que le nombre maximum de fenêtres a été dépassé, a été ajouté. Le message s'affichera lorsque le nombre de fenêtres devient supérieur à la valeur définie dans la variable MAXACTVP.

## **7:PRISE EN COMPTE DES XREFS AVEC DES NOMS LONGS**

La possibilité de joindre des fichiers DWG avec un nom long comme référence externe a été ajoutée à cette version de Advance CAD.

## **AMÉLIORATIONS**

### **1: MTEXT**

- Plusieurs améliorations ont été apportées afin d'y insérer correctement les symboles.
- Tous les styles de polices sont correctement affichés pour les textes nouveaux et existants.
- Améliorations de la mise en forme de texte dans la boîte de dialogue Paramètres de Liste / Nombre et dans la boîte de dialogue Paramètres de paragraphe.
- La modification de la hauteur du texte dans l'onglet Texte s'applique à toutes les lignes de texte.
- Les couleurs sélectionnées dans la liste déroulante dans l'onglet Texte sont conservés dans le texte modifié.
- Pour le facteur de largeur dans la boîte de dialogue Préférences, les valeurs minimales et maximales ont été limitées. La valeur doit être supérieure à 1 et inférieure à 10.
- Pour le facteur de suivi dans la boîte de dialogue Préférences, les valeurs minimales et maximales ont été limitées. La valeur doit être supérieure à 75 et inférieure à 4.
- Plusieurs corrections ont été apportées à la définition de paramètres de contexte.
- Les onglets et tirets qui ont été fixés sur la règle sont conservés.

### **2: DIMENSIONS**

- La variable système DIMASSOC maintenant la valeur 2 se comporte correctement après avoir déplacé les cotes entièrement associatives
- La commande BREAK utilisée pour les dimensions se comporte comme prévu.

### **3: MODELISATION 2D ET 3D**

- La commande JOINDRE peut maintenant servir afin de fixer une ligne à une polyligne.
- Plusieurs corrections ont été apportées pour la commande HACHURE, y compris les problèmes liés à :
  - héritage de propriétés de l'objet hachuré précédente (par exemple : couleur, transparence, type de répétition),
  - création de hachures sur les régions,
  - modification des type de hachures,
  - la délimitation des zones destinées à être hachurées.
- Certains des problèmes qui sont apparues après des modifications d'unités, angle et comptage d'angle vers la droite (dans les boîtes de dialogue POLAR et UNITÉS) sont maintenant corrigées.
- La commande EFFACER est maintenant correctement appliquée sur les dessins qui ont beaucoup d'objets (l'utilisateur peut supprimer le dessin).
- Pour les objets de la SPLINE, les corrections suivantes ont été apportées (entre autres) : conversion des splines en polylignes et créant un cercle entre les splines.
- Annulation de la commande ATTACHERPDF en appuyant sur la touche ESC lorsque la boîte de dialogue Sélectionner un fichier référence est ouvert a maintenant le résultat souhaité.
- Corrections ont été faites au sujet de la prévisualisation des entités en miroir 3d, surtout quand l'entrée inclus trois points colinéaires.
- Plusieurs questions liées à la rédaction des faces solides 3D ont été corrigées. Toutes les commandes dans l'option Face maintenant fonctionnent comme prévu.
- Quelques problèmes concernant le dessin des entités ont maintenant été corrigés.
- Les problèmes qui apparaissent lorsque l'utilisateur a essayé d'utiliser la commande EDITREF ont été corrigés.
- La commande APLATIR transfère maintenant correctement les propriétés du solide 3D aux entités 2d qu'elle crée.

### **4: BLOCS**

- Pour le système de coordonnées utilisateur (SCU), l'échelle de valeurs des blocs s'affichent correctement.
- les points relatifs à l'affichage des blocs dynamiques dans la mise en page ont été corrigées.
- Edition de paramètres qui ont des contraintes colinéaires ou fortuites est correctement appliqué dans des blocs dynamiques.

## **5: REFERENCES EXTERNES**

- Lorsque vous définissez un chemin de recherche supplémentaires pour les références externes, le dessin n'était pas affiché. Ce problème est maintenant corrigé.

## **6: CALQUE & VIEWPORT**

- Lorsque vous sélectionnez un objet qui se trouve sur un calque verrouillé, l'objet est maintenant mis en surbrillance.
- Dans la boîte de dialogue Explorateur de calques, le tri des calques de paramètres a été amélioré.

## **7: AJOUT D'IMAGE**

- L'option « Nom de fichier uniquement » pour sauver le chemin de l'image maintenant fonctionne correctement. L'image est référencée à l'aide d'un chemin d'accès relatif au dossier dessin actuel.

## **8: INTERFACE UTILISATEUR**

- Il y avait un couple de situations lorsque le ruban n'apparaissait pas correctement. Les problèmes ont été corrigés pour Advance CAD 2016 SP1.
- La commande « Switch Windows » peut maintenant être ajoutée à la « barre d'accès rapide ».