

# Advance CAD 2016 SP1

---



Acest document descrie îmbunătățirile pentru **Advance CAD 2016 Service Pack 1**.

---

**Notă:** *Advance CAD 2016 Service Pack 1 este compatibil cu Windows 10.*

---

## **NOUTĂȚI**

### **1: IMPLEMENTAREA VARIABILEI MULTICORE**

Pentru a mări viteza în timpul desenării în Advance CAD, o nouă variabilă a fost adăugată: MULTICORE. Această variabilă permite activarea/dezactivarea modului de rulare cu mai multe procesoare.

Dacă MULTICORE = 0, atunci Advance CAD va utiliza numai un singur procesor.

Dacă MULTICORE = 1, atunci Advance CAD va folosi toate procesoarele disponibile.

Valoarea implicită pentru variabila MULTICORE este 0.

### **2: NOI PUNCTE DE ACROȘARE ADĂUGATE**

Punctele de intersecție dintre o dimensiune și o altă entitate sunt acum recunoscute ca puncte de acroșare.

### **3: PROPRIETĂȚI SUPLIMENTARE ÎN CADRUL COMENZII SCHIMBĂ**

Posibilitatea de modificare a transparenței în timpul utilizării comenzii SCHIMBĂ a fost inclusă în proprietăți.

### **4: AFIȘAREA ENTITĂȚILOR UTILIZÂND COMANDA LISTĂ**

Utilizatorii pot folosi acum comanda LISTĂ pentru a afișa proprietățile obiectelor selectate care sunt pe un strat blocat.

### **5: A FOST INCLUSĂ COMANDA TĂIERE PENTRU ENTITĂȚI DE TIP SPLINE.**

Utilizatorii au acum posibilitatea să taie entitățile de tip spline obținute prin explodarea unei regiuni.

## **6: POSIBILITATEA DE CONTROLARE A NUMĂRULUI DE FERESTRE DE VIZUALIZARE AFIȘATE**

Un mesaj de avertizare în legătură cu depășirea numărului maxim de ferestre vizualizare a fost adăugat. Mesajul va fi afișat atunci când acest număr devine mai mare decât valoarea setată pentru variabila MAXACTVP.

## **7: ATĂȘAREA DE REFERINȚE EXTERNE CARE AU NUME LUNGI A FOST IMPLEMENTATĂ**

Posibilitatea de a atașa fișiere DWG cu nume lungi ca referințe externe a fost adăugată în această versiune de Advance CAD.

## **ÎMBUNĂTĂȚIRI**

### **1:TEXT MULTILINIE**

- Au fost făcute mai multe îmbunătățiri pentru a putea insera simboluri în mod corespunzător.
- Toate stilurile de font sunt afișate corect atât pentru texte noi, cât și pentru cele existente.
- Au fost realizate îmbunătățiri legate de formatarea textului în dialogurile Setări Numerotare/Listă și Setări Paragraf.
- Schimbarea înălțimii de scriere în fila Text este aplicată la toate liniile de text.
- Culoarele selectate din listă verticală în fila Text sunt păstrate pentru textul editat.
- Pentru factorul de lățime din caseta de dialog Preferințe, valorile minime și maxime au fost limitate. Valoarea trebuie să fie mai mare decât .1 și mai mică decât 10.
- Pentru factorul de urmărire din caseta de dialog Preferințe, valorile minime și maxime au fost limitate. Valoarea trebuie să fie mai mare decât .75 și mai mică decât 4.
- Au fost făcute mai multe corecturi în legătură cu parametrii de definire a fundalului.
- Spațiile și indentările care au fost stabilite pe riglă sunt păstrate.

### **2: COTE**

- Setarea variabilei de sistem DIMASSOC la valoarea 2 are acum un comportament corect după deplasarea cotelor complet asociative.
- Comanda ÎNTRERUPE aplicată pentru cote se comportă așa cum este de așteptat.

### **3: MODELARE 2D ȘI 3D**

- Comanda ADERARE poate acum fi folosită pentru a atașa o linie la o polilinie.
- Au fost făcute mai multe corecturi pentru comanda HATCH, inclusiv pentru probleme legate de:
  - copierea proprietăților de la obiectul anterior de tip hașură (de exemplu: culoare, transparență, tip hașură),
  - hașurarea regiunilor,
  - schimbarea tipului de hașură,
  - definirea limitelor pentru zonele de hașurat.
- Au fost corectate anumite probleme care apăreau după schimbarea unităților, a unghiului și după rotirea în sensul acelor de ceasornic (în dialogele POLAR și UNITĂȚI).
- Comanda ȘTERGE este acum aplicată corect pe desenele care au un număr mare de obiecte (utilizatorul poate șterge desenul).
- Pentru obiectele de tip SPLINE, următoarele corecții au fost realizate: convertirea entităților spline în polilinii și crearea unui cerc între obiecte spline.
- Anularea comenzii PDFATTACH prin apăsarea tastei ESC în timp ce dialogul Selectare Fișier de Referință este deschis acum duce la rezultatul dorit.
- Au fost făcute corecții cu privire la previzualizarea entităților 3d oglindite, mai ales atunci când datele de intrare includ trei puncte colineare.
- Au fost corectate mai multe probleme legate de editarea fețelor unui solid 3D. Toate comenzile din opțiunea Față acum funcționează conform așteptărilor.
- Anumite probleme privind desenarea entităților de tip inel au fost corectate.
- Problemele care apăreau atunci când utilizatorul încerca să utilizeze comanda EDITREF au fost rezolvate.
- Comanda Aplatizare efectuează corect transferul proprietăților de la solidul 3d la entitățile 2d pe care le creează.

### **4: BLOCURI**

- Pentru sistemul de coordonate utilizator (UCS), valorile pentru scara blocurilor sunt afișate corect.
- Problemele legate de afișarea blocurilor dinamice în planșă au fost corectate.
- Editarea parametrilor care au constrângeri colineare sau de coincidență este realizată corect în blocurile dinamice.

## **5: REFERINȚE EXTERNE**

- La stabilirea unei căi suplimentare pentru referințele externe, desenul nu era afișat. Această problemă este acum corectată.

## **6: STRATURI & FERESTRE DE VIZUALIZARE**

- La selectarea unui obiect care aparține unui strat blocat, obiectul acum este evidențiat.
- În fereastra de Explorare Straturi, sortarea straturilor după parametri a fost îmbunătățită.

## **7:ATAȘARE IMAGINI**

- Opțiunea "Doar Nume Dosar" pentru a salva calea imaginii acum funcționează corect. Imaginea este atașată folosind o cale relativă la fișierul curent.

## **8: INTERFAȚĂ UTILIZATOR**

- Existau anumite situații când panglica nu era afișată corect. Problemele acestea au fost corectate pentru Advance CAD 2016 SP1.
- Comanda "Comutare ferestre" acum poate fi adăugată la "Bara de Acces Rapid".