

Advance – Gamme métal 5.1 / SP3



Ce document décrit uniquement les améliorations et corrections apportées par le Service Pack 3 depuis le Service Pack 2. L'installation du SP3 inclut le SP2 (pour connaître son contenu, voir le document sur les améliorations propres au SP2).

PLANS

- Les modifications manuelles concernant le positionnement des vues/dessins sont maintenant conservées.

L'objectif est de mémoriser les modifications de l'utilisateur concernant le positionnement des vues et des dessins sur les plans, même lors de modifications du modèle.

En résumé, le logiciel se comportera comme décrit ci-dessous :

- Après la mise à jour du dessin, les vues sont réarrangées pour ne pas se chevaucher tout pendant que l'utilisateur ne déplace pas manuellement une vue. Le repositionnement est effectué en conservant la position de la vue principale fixée dans le prototype.
- Si l'utilisateur déplace une vue, durant la mise à jour du dessin les vues ne seront pas repositionnées par Advance. Il y a une exception quand l'échelle et/ou la brisure d'une vue change, alors les vues sont réorganisées selon les paramétrages du Style de Dessin.
- Concernant la position du dessin dans le prototype/plan, un nouveau paramètre par défaut a été créé : « Ré-arranger les vues lors d'une mise à jour si superposition » (*C40_ArrangeDetailOnUpdate*). Ce paramètre par défaut définit le comportement d'un dessin quand celui-ci se chevauchera avec un autre, après la mise à jour du plan.
 - Quand il est paramétré à 1 => si l'utilisateur n'a pas déplacé manuellement les vues et/ou les dessins, les vues/dessins seront repositionnés dans le prototype/plan pour éviter un chevauchement les uns avec les autres. Si

l'utilisateur a déplacé manuellement les vues et/ou dessins, les vues et/ou dessins gardent leur position initiale après la mise à jour.

- Quand il est paramétré à 0 => les vues et/ou dessins ne seront pas repositionnés (il n'y a pas de vérification de chevauchement).

Après que l'utilisateur ait déplacé les vues et/ou dessins, ces vues et/ou dessins ne seront désormais plus déplacés après la mise à jour du plan concerné.

Dans certains cas, il peut être utile de réarranger automatiquement les vues/dessins et pour cela deux nouvelles commandes ont été créées, et sont disponibles dans la barre d'outils **x - Finition** :



_AstM4CommDetArrangeDetails

Tous les dessins d'un plan seront réorganisés avec les paramétrages du Prototype de Mise en page du dessin (*_AstM5DetSetArrange*).



_AstM4CommDetArrangeViews

Toutes les vues seront réorganisées avec le paramétrage du Style de dessin utilisé.

- Une nouvelle case 'Oui/Non' a été ajoutée pour annuler la vérification du statut des documents situés dans le Gestionnaire de Documents. Quand il n'y a pas de vérification, le Gestionnaire de Documents s'ouvre beaucoup plus rapidement puisqu'il ne vérifie pas les mises à jour des plans.
- Lorsque l'on décompose un dessin à partir du Gestionnaire de Documents, le texte était converti avec la dernière police de caractère utilisée dans le dessin. Ceci a été corrigé.
- La mise à jour du contenu des labels dans l'éditeur de labels est corrigé
- Il y avait une situation spécifique quand le nom du "Label" dans la boîte de dialogue n'était pas synchronisé avec sa prévisualisation ; ce problème est résolu
- La suppression des labels personnalisés (dans la Définition du contenu du label) fonctionne désormais correctement
- La position des poignées est corrigée lorsque l'on place le texte de la cotation de l'autre côté de la ligne de cote sur un plan
- La police de caractère "Stylus BT" dans les styles de cotation peut être maintenant utilisée correctement
- La mise à jour des cotations des poutres cintrées est maintenant correcte
- Pour les poutres cintrées, la cotation linéaire avec comme direction "Axe d'une poutre cintrée - y" est corrigée et la cotation se place correctement
- Amélioration de la fonction "Caméra sur SCU" : dans l'onglet "Fenêtre", il est possible d'ajuster correctement la profondeur Arrière
- La table « DetailFileNameSelector » dans AstorDetails.mdb peut maintenant avoir comme caractère "\" pour la description du nom du fichier. Cela permet à l'utilisateur de configurer un Process qui crée des sous-répertoires en utilisant des process de génération de plans de fabrication
- Correction de certains cas particuliers lorsque la définition du type de ligne n'était pas reconnue à la création du dessin
- Résolution d'un cas particulier lors de la création d'un déplié
- Certaines situations relatives à des vues de préparation de soudures sur les plans ont été corrigées
- La police de la ligne définie dans les paramètres du dessin décomposé est également conservée une fois le dessin décomposé



- Correction des problèmes liés aux cotations du dessin pour les poutres cintrées ayant un angle de rotation dans le modèle
- Les dessins sont correctement générés après avoir modifié la mise en page du dessin dans les fichiers prototypes
- Déplacer ou copier un dessin (à l'intérieur d'un plan) fonctionne correctement
- Dans le gestionnaire des styles du dessin - filtre des objets - l'ajout et la suppression de lignes fonctionne correctement
- La branche « Objets supprimés » n'apparaît plus dans le Gestionnaire de Documents après une mise à jour des escaliers et des assemblages de garde-corps
- Dans un cas particulier, les symboles de coupe, n'étaient pas correctement positionnés ; cela est maintenant corrigé

MODELISATION

- Le préfixe et le repère d'assemblage des poutres de rive est maintenant disponible pour les pannes sablières
- Le paramètre de longueur de boulon est correctement mis à jour dans la boîte de dialogue "Propriétés"
- Un grugeage créé par une coupe peut maintenant être déplacé sans problème par une de ses poignées
- L'utilisation de la commande "liste" fonctionne correctement y compris dans certains cas particuliers

IMPORT/EXPORT

- Correction de problèmes de récupération de valeur de raccourcissement lors d'Import/Export d'objets
- Le filtre de type de fichier dans la boîte de dialogue "**Ouvrir**" peut maintenant contenir les chaînes *.s et *.*

NOMENCLATURES

- Dans les listes, le poids de la poutre est maintenant calculé par : Longueur physique * poids spécifique, sans tenir compte des trous et des coupes. Une autre variable pour le poids a été implémentée pour les listes : "**poids exact**". Ce poids est calculé en prenant en compte le volume exact de la poutre ainsi que tous ses traitements. La liste d'expédition contient le poids exact des poutres.
- Désormais, le poids dans les listes contient le poids « approximatif » de la poutre (longueur * poids par mètre) au lieu du poids exact. Ceci peut avoir une incidence dans les listes personnalisées qui font l'hypothèse que l'attribut "poids" est le poids exact.
- Les boulons sans connexions apparaissent désormais correctement dans les listes structurées
- Une erreur dans une liste DSTV - BOM a été corrigée
- Une erreur de calcul dans le poids des sections utilisateur a été corrigée



FICHIERS CN et DXF

- Le problème qui pouvait arriver lors de la réouverture du Gestionnaire de Documents, après avoir supprimé les fichiers CN est maintenant corrigé

MANAGEMENT TOOLS

- Correction du problème d'impression de liste dans le Management Tools après avoir sélectionné un format d'impression différent.

ASSEMBLAGES ET STRUCTURES PARAMETRABLES

- Résolution de quelques erreurs dans les assemblages par boulons

DIVERS

- Réouvrir la base de données fonctionne désormais correctement pour la table "**ConnectorRelations**"
- L'outil de recherche basé sur « Ancrage » donne un résultat correct.
- Résolution de problèmes liés au symboles de soudure, lors de la sauvegarde avec des Proxy-graphiques