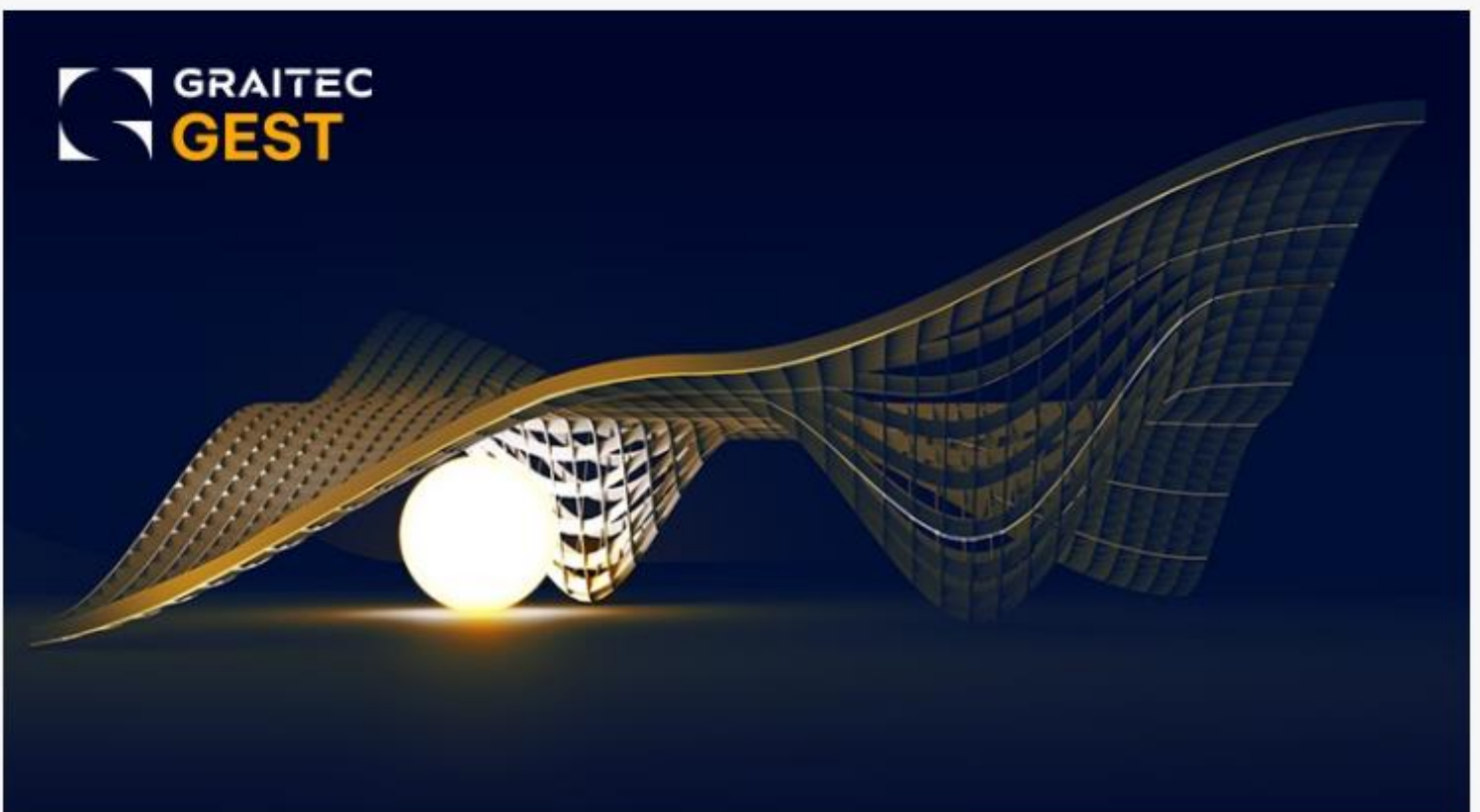




# MIDEPLAN 2024

Novidades da última versão



© Graitec. Todos os direitos reservados. É proibida a reprodução total ou parcial deste manual, mesmo que seja citada a sua origem.

Você pode entrar em contato com o suporte técnico em:

[support.arktec@graitec.com](mailto:support.arktec@graitec.com)

[\(+351\) 217932755](tel:+351217932755)

## Índice

<b>1</b>	<b>Ficheiros .....</b>	<b>3</b>
1.	Novos tipos de elementos IFC suportados .....	3

# 1 Ficheiros

## 1. Novos tipos de elementos IFC suportados

Para a criação de orçamentos automáticos a partir de modelos BIM, esta nova versão do MidePlan permite a utilização dos seguintes novos tipos de elementos:

- **IfcSystemFurnitureElementType:** Fornece todo o tipo de elementos móveis de instalação, que incluem tanto os elementos móveis de instalação, como os meios de união dos elementos e outros acessórios, tais como eletrocalhas, cablagem, etc.).
- **IfcCivilElementType:** É usado para definir a especificação de um elemento usado em obras de engenharia civil. Os tipos de elementos civis incluem diferentes tipos de elementos que podem ser utilizados para representar informações sobre obras de construção no exterior de um edifício. Este tipo de elemento pode incluir:
  - Elementos lineares, tais como troços de uma estrada (incluindo estrada/pavimento, berma, mediana, linha de demarcação, etc.).
  - Elementos de ligação e cruzamento, tais como rotundas, travessias em T e travessias de quatro vias.
  - Elementos para estruturas de suporte como pilares, estacas, postes e similares.
- **IfcTessellatedFaceSet:** É um modelo topológico de representação de limites, delimitado por faces planas e bordas retas. Pode representar uma aproximação de uma superfície analítica ou um sólido que pode ser fornecido além de sua tesselação como uma representação independente. Esse tipo de elemento fornece uma representação de dados compacta de um conjunto de faces conectadas, usando índices em listas ordenadas de vértices, normais, cores e mapas de textura.
- **IfcTessellatedItem:** É o supertipo abstrato de todos os modelos geométricos tesselados.
- **IfcPolygonalFaceSet:** É um conjunto de faces tesseladas em que todas as faces são delimitadas por polígonos. As faces planas são construídas por polilinhas implícitas definidas por três ou mais pontos cartesianos. Cada face planar é definida por uma instância de `IfcIndexedPolygonalFace` ou, no caso de faces com aberturas internas, por `IfcIndexedPolygonalFaceWithVoids`.
- 1. **IfcIndexedPolygonalFace:** É uma representação compacta de uma face plana que faz parte de um conjunto de faces. Os vértices da face do plano poligonal são fornecidos por 3 ou mais pontos cartesianos.
- 1. **IfcIndexedPolygonalFaceWithVoids:** É uma representação compacta de uma face plana com aberturas interiores, fazendo parte de um conjunto de faces.
- 1. **IfcGeographicElement:** É uma generalização de todos os elementos de uma paisagem geográfica. Inclui ocorrências de características geográficas típicas, muitas vezes referidas como características, como árvores ou terreno.
- 1. **IfcGeographicElementType:** Fornece informações sobre o tipo comum de vários elementos geográficos (ou seja, informações específicas do produto, que são comuns a todas as ocorrências desse tipo de produto). Os tipos de recursos geográficos incluem diferentes tipos de itens que podem ser usados para representar informações dentro de uma paisagem geográfica externa a um edifício. No mundo da informação geográfica, são geralmente referidas como "características". Este tipo de elemento pode incluir:
  - Elementos específicos, como assentos, paragens de autocarros, sinalização, árvores, etc.
  - Elementos lineares, como parques de estacionamento.
  - Elementos de área como lagoas, lagos, florestas, etc.
  - Drenagem, como bacias hidrográficas, reservas ou emissários.